

SHEPHERDS GLEN

Shepherds Glen ist ein kleiner unscheinbarer Fischerort an der Küste von Maine. Im Sommer voll von Touristen, welche nach Kings Island pilgern um sich dort die Ruinen des Kings Forts aus der Zeit des Bürgerkrieges anzuschauen und im restlichen Jahr verschlafen und fast schon menschenleer, ist Shepherds Glen im Grunde die klassische neuenglische Kleinstadt.

Außerhalb der Touristen-Saison geht der Großteil der Bevölkerung dem Fischfang oder anderen tiefsinnigen Beschäftigungen nach.

Gefahr

Als vor einigen Jahren die Fischgründe vor Küste immer weniger Ertrag abwarfen, befürchteten die Bewohner von Shepherds Glen das Ende ihres kleinen Städtchens heraufziehen. Doch als der Fischer Barry Nash eines Abends eigenartig geformte Schmuckstücke aus Gold in seinen Netzen anstatt Fisch fand, änderte sich erstaunlicherweise alles. Als Nash weitere Fischkutter kaufte, hielten ihn seine Mitbürger für verrückt, doch als seine Kutter Tonnen um Tonnen Fisch heimbrachten und er quasi über Nacht die Stadt rettete, feierten ihn die Menschen von Shepherds Glen als Helden.

Heute liegt eine unmerkliche Düsternis und Schwere über der Stadt, die einige Leute bereits dazu brachte, wegzuziehen. Hinter vorgehaltener Hand munkelt man über vermisste Mitbürger und eigenartige Schatten, welche nachts durch die Straßen schleichen, wenn kein Mond am Himmel steht.

Nebenfiguren

Barry Nash war bis vor einigen Jahren ein aufstrebender Fisch und ist seit kurzem der Bürgermeister von Shepherds Glen.

Jim Dixon betreibt die örtliche Tauchschule, doch in der letzten Saison wäre er fast ertrunken, seitdem traut er sich nicht mehr ins Wasser. Einst das blühende Leben, verkriecht er sich seit seinem Unfall in seiner Wohnung.

Madam Frost bietet in ihrem Kuriositäten Laden die bizarrsten und verrücktesten Gegenstände an.

Harald Dixons Call of the Wild ist die erste Anlaufstelle für Jagdausrüstung jeder Art. Er ist der ältere Bruder von Jim Dixon und ein Bär von einem Mann.

Alma Wade ist durch The Truth, den bekanntesten und einzigen Radiosender der Stadt eine lokale Berühmtheit. Es heißt, dass sie gern mal ein Gläschen zu viel trinkt, aber am bemerkenswertesten sind ihre Verschwörungstheorien.

Sheriff Sarah Johansson sorgt seit 10 Jahren für Ordnung in der Stadt. Bisher war es ein relativ ruhiger Job, doch sie hat das Gefühl, dass sich das ändern könnte.

Diego Perez ist ein Unikat. Als einziger „Mexikaner“ der Stadt betreibt er die einzige Autowerkstatt im Umkreis von 30 Meilen. Einige Bürger sagen ihm kriminelle Machenschaften und Drogenhandel nach.

Pater Samuel Solomon sorgt sich um das Wohl seiner Gemeinde, besonders seit den mysteriösen Goldfunden.

Mögliche Hinweise

- ❖ Aus den verlassenen Häusern am Stadtrand sind nachts eigenartige Geräusche zu hören.
- ❖ Seltsam deformierte Fische wurden an Land gespült.
- ❖ Angeblich hat Bürgermeister Nash einen Zwillingbruder.
- ❖ Alma Wade erzählt Horror-Stories über Jim Dixons Tauchunfall.
- ❖ Einmal im Monat brennen nachts in den Ruinen von Kings Island Lichter.
- ❖ Summenden Stimmen dringen manchmal nachts aus der City Hall.

Einstiege

Antiquar:in - Gerüchten zufolge soll man hier sehr interessante Antiquitäten kaufen können.

Archäolog:in – Die Ruinen von Kings Island sind bestimmt einen Blick wert.

Entertainer:in – Es soll eine freie Stelle im Lobster Trap geben.

Erb:in – Deiner Familie gehört ein altes Anwesen am Rande der Stadt.

Ermittler:in – Eine mysteriöse Person hat dich beauftragt die Vermisstenfälle in der Stadt zu untersuchen.

Farmer:in – Dein Hof ist in der Nähe der Stadt und einer deiner Angestellten ist verschwunden.

Geistliche:r – Du bist hierhergekommen um den Skandalen und Schrecken deiner alten Gemeinde zu entkommen.

Journalist:in – Du schreibst eine Story über den kometenhaften Aufstieg von Barry Nash.

Künstler:in – Im Museum soll bald eine Ausstellung deiner Werke stattfinden.

Kriminelle:r – Du bist vor Kurzem aus dem Gefängnis entlassen worden, und hier soll es Gold geben, ganz einfach.

Lehrer:in – Du hast hier vor Kurzem eine neue Anstellung gefunden.

Mediziner:in – Jetzt zur Touristen-Saison sucht das Medical Center immer Hilfskräfte.

Polizist:in – Du arbeitest schon eine ganze Weile für Sheriff Johansson und sollst in diversen Vermisstenfällen ermitteln.

Psycholog:in – Jim Dixon ist dein Patient, seine Angststörungen müssen einen guten Grund haben.

Schriftsteller:in – Dein aktuelles Buch handelt von einer Invasion außerirdischer Schalentiere in Neuengland. Shepherds Glen bietet genug Stoff für dein Buch.

Sportler:in – Jim Dixon ist ein Freund von dir.

Wissenschaftler:in – Das Gold von Shepherds Glen soll keinem anderen Gold der Welt ähneln, das sollte man mal untersuchen.

Wichtige Orte

1. Shepherds Glen Harbor
2. Dixons Diving School
3. City Hall
4. Shepherds Church
5. Shepherds Hope Orphanage
6. Museum
7. Madam Frosts Curiosities
8. Journeys End Motel
9. Call of the Wild
10. Elementary & High School
11. Parkers General Store
12. Shepherds Glen Gazette
13. The Truth
14. Kings Island
15. Sunshine Diner
16. Sheriffs Büro
17. Postoffice
18. Shepherds Glen Medical Center
19. The Lobster Trap
20. Perez Garage
21. Cauldron Lake Campground
22. Seaview cemetery
23. Old Lighthouse
24. Volunteer Fire Dept.
25. Civil War Memorial Monument

Shepherds Glen

Founded
1798

Population
1,924



Scale in feet

500

Backwater Creek

Chatooga Creek

Cauldron
Lake